

Bases de la Competencia Bíblica de Líderes

Vigilia Nacional 2025 Dunamis

1. Objetivo de la Competencia

El objetivo principal es que los líderes **aprendan y recuerden** los diferentes versículos que se encuentran dentro de la Biblia.

2. Participantes

- **Edades:** Líderes de **18 años en adelante**.
- **Identificación:** Cada participante debe portar gafete con su nombre, edad y destacamento al que pertenece (ya debe traerlo listo)
- **Habilidad:** Solo tener una buena retentiva (memorizar)
- **Recurso:** Debe traer biblia

4. Competencia

- Si la cantidad de participantes fuera menor a 60, se realizarán únicamente 5 grupos.
- Si la cantidad de participantes fuera mayor a 60, queda a consideración del moderador de la competencia la cantidad de grupos a realizar como máximo 10.
- De cada grupo se obtendrá a un finalista.

La ronda preliminar

- Competirá cada participante dentro de su grupo
- Se llevará un participante a la vez
- Tendrá el tiempo suficiente para mencionar la cantidad de versículos memorizados con sus citas específicas.
- Cada versículo memorizado acredita 10 puntos al participante

La ronda final

- Se reinicia el total de puntos obtenidos en la ronda preliminar
- Se determinará con **juego de esgrima**, el tiempo límite del juego será de 10 minutos.
- Cada palabra encontrada sumará 10 puntos.
- En caso de empate se realizará buscando perlas (solo uno)